PIXEL mania

ΛΥΣΕΙΣ ΓΙΑ ADVENTURES ΚΑΙ ROLE PLAYING GAMES

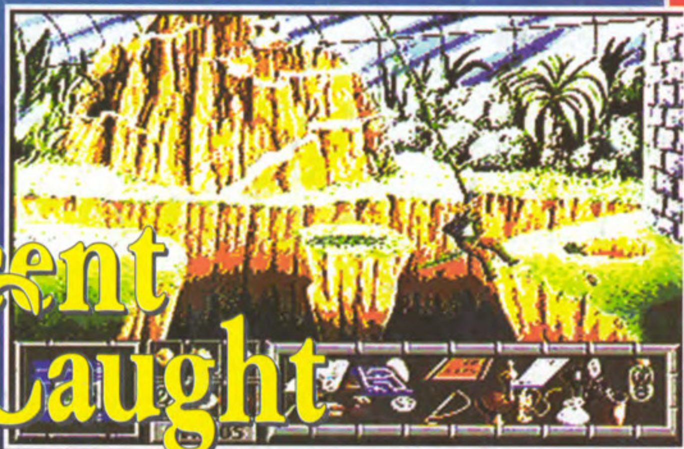
AMIGA & ATARI





HOOK

ΟΙ ΠΛΗΡΕΙΣ ΛΥΣΕΙΣ ΒΗΜΑ-ΒΗΜΑ



Innocent until Caught

HOOK

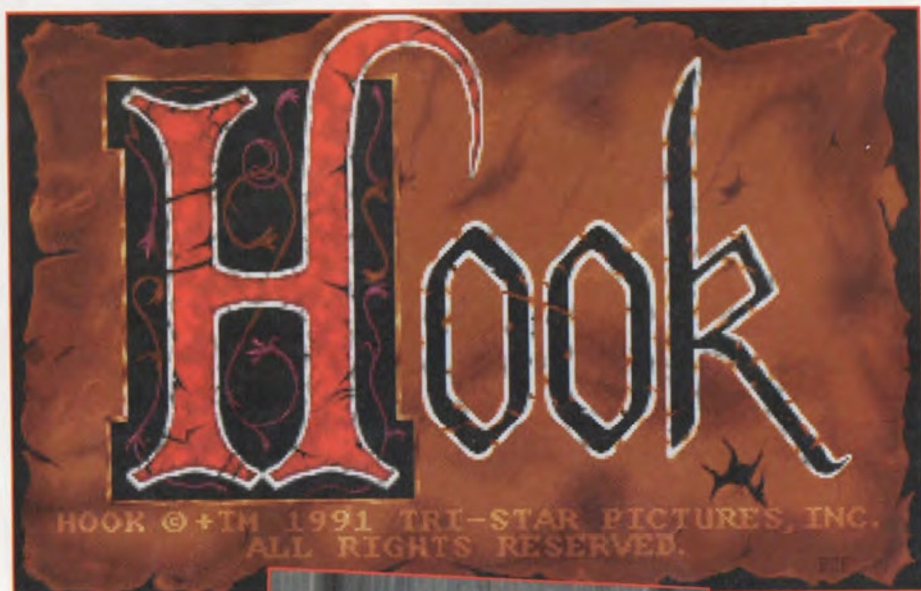
&

Innocent until caught

Σας είχαμε υποσχεθεί ότι θα υποστηρίζαμε όσο μπορούσαμε την κατηγορία των RPGs και των adventures. Οι λύσεις, λοιπόν, του Hook και του Innocent until caught αποτελούν την εκπλήρωση της υπόσχεσής μας.

Για την υλοποίηση της παρούσας έκδοσης συνεργάστηκαν οι: Γιώργος Κακαλέτρης, Umberto Grelloni και ο Θ. Ραφτόπουλος .

Η σελιδοποίηση, η καλλιτεχνική επιμέλεια και η παραγωγή έγιναν από την εταιρία Print Xpress.



εκινώντας, βρίσκεστε στην PIRATE SQUARE. Προχωρήστε προς τα αριστερά, στο BEHIND PIRATE SQUARE. Εδώ θα δείτε απλωμένα ρούχα και ένα κοντάρι. Πλησιάστε το κοντάρι και GET POLE. Κάντε LOOK σε όλα τα ρούχα. Αυτό που σας αρέσει είναι το μεσαίο (μπουφάν). Τώρα κάντε USE POLE ON JACKET. Η γυναίκα, στην οποία ανήκουν τα ρούχα, βγαίνει έξω και αρχίζει να σας φωνάζει. Δεν μπορείτε, προς το παρόν, να το πάρετε. Πηγαίνετε στην άκρη της αποβάθρας και προσέξτε ένα μπλε αντικείμενο, το οποίο μόλις που φαίνεται. Είναι μια άγκυρα. Τώρα LOOK ANCHOR, GET ANCHOR. Επιστρέψτε πάλι στην PIRATE SQUARE. Προχωρήστε δεξιά και μπείτε στο DEAD MANS PIER. Εδώ, στην άκρη της αποβάθρας, υπάρχει ένα σχοινί. Κάντε LOOK ROPE και GET ROPE. Τώρα μπείτε στην πόρτα που κουνά ο αέρας, δηλαδή στο THE CROSSED SWORDS. Στο τραπέζι, που βρίσκεται δεξιά σας, υπάρχει επάνω ένα MUG. Αμέσως LOOK MUG, GET MUG. Στο τραπέζι που βρίσκεται στο αριστερό μέρος της οθόνης υπάρχει άλλο ένα MUG. Πλησιάστε και LOOK MUG, GET MUG.



Τώρα βγείτε από το THE CROSSED SWORDS και μπείτε στην άλλη πόρτα,





δηλαδή στο BAIT AND TACKLE. Στο τραπέζι, που βρίσκεται στο βάθος, υπάρχει ένα MUG. Πλησιάστε και LOOK MUG, GET MUG. Τώρα έχετε συνολικά τρία MUG. Ανεβείτε τη σκάλα και βγείτε στο μπαλκόνι που οδηγεί έξω (PIRATE SQUARE).

Βλέπετε το επάνω μέρος του ρολογιού, το οποίο βρίσκεται στο κέντρο της πλατείας. Κάντε LOOK στο ρολόι και μετά LOOK στο επάνω μέρος του ρολογιού, αυτό που είναι σαν μικρό σπίτι.

Αν παρατηρήσατε, στο κάτω μέρος υπάρχει κάποιος πειρατής που πηγαινοέρχεται συνεχώς. Το μόνο που μπορούμε να δούμε από αυτόν είναι το καπέλο του. Τώρα ήρθε η ώρα για δράση.

Μετακινήστε τα αντικείμενα στο INVENTORY, ώστε να εμφανιστούν το σχοινί και η άγκυρα. Τώρα κάντε USE ROPE WITH ANCHOR. Εχετε την άγκυρα και το σχοινί μαζί. Κατόπιν κάντε USE ROPE WITH ANCHOR στην κορυφή του μικρού σπιτιού (μηχανισμός) που βρίσκεται πάνω από το ρολόι. Ο ήρωας δεν δέχεται. Κάντε το για δεύτερη φορά και πάλι δεν θα δεχτεί. Την τρίτη φορά, όμως, θα δεχτεί. Προηγουμένως προσέξτε τα εξής: Ετοιμάστε την εντολή και εκτελέστε την μόνον όταν ο πειρατής, που περνάει συνεχώς από κάτω, βρίσκεται ακριβώς στο κέντρο του ρολογιού από κάτω. Μόνο έτσι θα μπορέσετε, καθώς περνάτε απέναντι, να του αρπάξετε και το καπέλο. Αν αποτύχετε με την πρώτη, προσπαθήστε πάλι, ώσπου να καταφέρετε να του πάρετε το καπέλο. Αφού περάσετε απέναντι, κάντε LOOK στην πόρτα της MRS SMEEDLES. Είναι η γυναίκα που σας έβαλε τις φωνές, όταν πήγατε να κλέψετε το τζάκετ. Τώρα θα πρέπει να κάνετε USE MRS SMEEDLES WASH DOOR. Μόλις απαντήσει, "WAIT A MINUTE" και αμέσως όσο πιο γρήγορα μπορείτε περάστε με τον ίδιο τρόπο (άγκυρα - σχοινί) απέναντι. Μπείτε μέσα,





κατεβείτε τις σκάλες, βγείτε έξω από το μαγαζί και πηγαίνετε στην PIRATE SQUARE. Αμέσως, και χωρίς να χάσετε





χρόνο, προχωρήστε αριστερά και μπείτε στο BEHIND PIRATE SQUARE. Πηγαίνετε κάτω από το τζάκετ και USE POLE ON JACKET. Αν καταφέρετε να κάνετε όλα αυτά γρήγορα, ώσπου η MRS SMEEDLES να ανοίξει την πόρτα, θα έχετε πάρει το JACKET. Αν δεν τα καταφέρετε, προσπαθήστε και πάλι. Πηγαίνετε ξανά στην PIRATE SQUARE. Ακριβώς πίσω σας υπάρχει το "YE PIRATE TAILORS". Μπείτε μέσα. Εδώ LOOK SHOPKEEPER, TALK TO SHOPKEEPER. Πείτε "MY NAME'S PETER BANNING. WHERE CAN I FIND THIS HOOK?". Αμέσως μετά "DO YOU HAVE ANY METAL DETECTORS", "SORRY NOT ENOUGH MONEY", "I'VE GOTTA GRAB A CAB". Ξανά TALK TO SHOPKEEPER, "I NEED A PIRATE'S UNIFORM. HAVE YOU GOT ONE?". Από αυτά που σας χρειάζονται, σας λείπει μόνο το Pants. Πείτε "PLEASE, CAN I HAVE THOSE PANTS?", "SORRY NOT ENOUGH MONEY", "I'VE

GOTTA GRAB A CAB". Τώρα βγείτε έξω και πηγαίνετε πάλι στην PIRATE SQUARE. Δεξιά και πίσω υπάρχει το MUGGER'S ALLEY. Πηγαίνετε εκεί. Προχωρήστε δεξιά. Μπείτε στην πόρτα που βρίσκεται δίπλα στη βάρκα στο DR CHOP. Μόλις μπείτε, κάντε LOOK MAP στο χάρτη που βρίσκεται στον τοίχο. Στον άλλο τοίχο υπάρχει ένα ROLLER BLIND. Κάντε LOOK ROLLER BLIND και GET ROLLER BLIND.

Τώρα, LOOK DOCTOR, TALK DOCTOR, "HOOK HAS KIDNAPPED MY KIDS, CAN YOU HELP ME?", "HOW CAN I EARN SOME MONEY?", "OK, YOU CAN HAVE ONE OF MY GOLD TEETH". Σας βγάζει ένα δόντι και σας δίνει ένα χρυσό νόμισμα. Ξανά TALK TO DOCTOR, "WHERE CAN I GET SOME PANTS?", "DO YOU KNOW HOW CAN I GET TO SEE HOOK?", "HOW CAN I EARN SOME MONEY?", "OK YOU CAN HAVE ONE OF MY GOLD TEETH". Κερδίζετε άλλο ένα νόμισμα. Τώρα βγείτε έξω, στο MUGGER'S ALLEY.

Πηγαίνετε τώρα στο GOOD FORM PIER, που βρίσκεται δεξιά. Πλησιάστε τον πειρατή και LOOK PIRATE, TALK TO PIRATE. Του μιλάτε και σας διώχνει. Προχωρήστε αριστερά. Θα βρεθείτε και πάλι στο MUGGER'S ALLEY. Τώρα προχωρήστε αριστερά, στο GOOD FORM BEACH. Στην παραλία υπάρχει ένα X και αποτυπώματα. Κάντε LOOK σε αυτά. Προχωρήστε δεξιά (MUGGER'S ALLEY) και αλλάξτε οθόνη πηγαίνοντας αριστερά. Μπείτε στο





JOLIEST ROGERS PLACE. Πλησιάστε τον καταστηματάρχη και LOOK INNKEEPER, TALK INNKEEPER. Επιλέξτε με τη σειρά "DO YOU KNOW WHERE HOOK IS?", "WHEN'S THE WARE GOING TO TAKE PLACE?", "I NEED SOME PANTS, ANY IDEAS?", "SEE YOU AGAIN".

Αμέσως ξανά TALK TO INNKEEPER και με τη σειρά επιλέξτε "CAN I HAVE A MUG OF COCOA?", "SEE YOU AGAIN". Τώρα GIVE MUG TO INNKEEPER, TALK TO INNKEEPER. Πείτε "CAN I HAVE A MUG OF COCOA?", "SEE YOU AGAIN", GIVE ONE GOLD PIECE TO INNKEEPER.

Ξανά GIVE MUG TO INNKEEPER, GIVE ONE GOLD PIECE TO INNKEEPER. Τώρα

έχετε δύο γεμάτα cocoa MUG. Τώρα έχετε ένα άδειο MUG, αλλά δεν έχετε άλλο νόμισμα. Κάντε LOOK στο τζάκετ που έχετε στο INVENTORY και θα βρείτε ένα νόμισμα. Τώρα GIVE MUG TO INNKEEPER, GIVE ONE GOLD PIECE TO INNKEEPER. Τώρα έχετε τρία γεμάτα με cocoa MUG. Στον πειρατή που βρίσκεται πίσω σας, TALK TO PIRATE, "EXCUSE ME, WHERE CAN I GET A PIRATE'S UNIFORM FROM?", "I NEED A DRINK. HOW ABOUT YOU?", "I BET IT'S GOLD GOING WITH PEOPLE TAKING YOUR CLOTHES", "SEE



YOU AGAIN'.

Τώρα GIVE MUG WITH COCOA TO PIRATE, GIVE MUG WITH COCOA TO

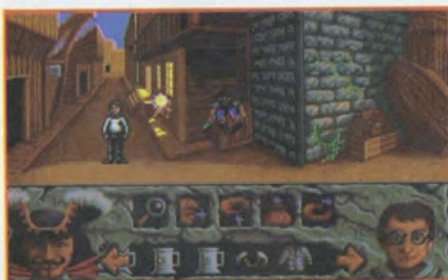


PIRATE, GIVE MUG WITH COCOA TO PIRATE. Τον παίρνει ο ύπνος. Εσείς, χωρίς να χάσετε χρόνο, κάντε GET στο παντελόνι του. Βγείτε έξω από το μαγαζί. Προχωρήστε πίσω στο PIRATE SQUARE και μετά αριστερά στο BEHIND PIRATE SQUARE. Εδώ USE ROLLER BLIND. Αυτό είναι, αλλάξατε και γίνατε πειρατής.

Προχωρήστε στο PIRATE SQUARE, μετά στο MUGGER'S ALLEY, και τέλος στο GOOD FORM PIER. Επιτέλους, ο φρουρός-πειρατής έφυγε. Προχωρήστε πάνω στο πλοίο.

Προχωρήστε αριστερά. Θα δείτε κάποιους πειρατές. Εδώ LOOK PIRATES, TALK PIRATES, δεν γίνεται τίποτα. Φύγετε και προχωρήστε δεξιά μέχρι τέλους. Στην οθόνη με τη σιδερένια πόρτα, δεξιά κάτω LOOK POTS OF GOLD, GET POTS OF GOLD και τέλος LOOK PORTULLIS.

Φύγετε από το πλοίο, ακολουθώντας τη γνωστή διαδρομή και πηγαίνετε στο PIRATES SQUARE. Μπείτε στο κατάστημα YE PIRATES TAILORS. Στον καταστηματάρχη TALK TO SHOPKEEPER, πείτε "MY NAME'S PETER BANNING. WHERE CAN I







FIND THIS HOOK?", "DO YOU HAVE ANY METAL DETECTORS?", "THERE YOU GO" και παίρνετε το μαγνήτη. Τέλος, "I'VE GOTTA GRAB A CAB". Πηγαίνετε και πάλι στο MUGGER'S ALLEY και μετά στην GOOD FORM BEACH. Εδώ πλησιάστε το X και USE MAGNET ON X. Πηγαίνετε και πάλι πάνω στο καράβι. Προχωρήστε στους πειρατές (αριστερά). Το ξυπνητήρι χτυπά και ο HOOK σας προσέχει. Πηγαίνετε κοντά του και μιλάτε. Σε τρεις ημέρες θα γίνει η μάχη. Αμέσως μετά σας πετά στη θάλασσα.

Στο βυθό κάντε LOOK SHELL, LOOK RULLEY SYSTEM, USE POLE ON RULLEY SYSTEM και κάντε USE στο μεγάλο κοχύλι. Σας ανεβάζει ψηλά σε ένα κλαδί. Εδώ κάντε LOOK στη γη που φαίνεται και προχωρήστε δεξιά. Βρίσκεστε στο NEVERFOREST.

Προχωρήστε βόρεια, δεξιά, βόρεια, αριστερά, βόρεια, δεξιά. Στα δεξιά υπάρχει ένα περίεργο δέντρο. LOOK TREE, ένα πλοκάμι σας πιάνει. Οταν απελευθερωθείτε, μπείτε μέσα στη σπηλιά του δέντρου και προχωρήστε στη σκάλα επάνω. Στο







αγόρι εδώ TALK, "WHAT ARE YOU DOING?", "WHERE CAN I GET SOME PIXIE DUST?", "ARE THOSE MY PAN PIPES UP THERE?", "CAN I HAVE SOME ELASTIC PLEASE?", "WHERE CAN I GET SOME GOOD WOOD FOR BOW?", "GOT TO FLY!".

Στο τραπέζι επάνω υπάρχει ένα ARROW. LOOK ARROW, GET ARROW. Προχωρήστε αριστερά. Εδώ LOOK BIKE, USE BIKE, LOOK WEIGHT EQUIPMENT, USE WEIGHT EQUIPMENT. Αριστερά υπάρχουν δύο δρόμοι, ο "THE FOUR SEASONS" και



ο "THE AVENGER". Κατευθυνθείτε προς τον AVENGER. Εδώ LOOK NET, GET NET.



Πηγαίνετε πίσω και επιλέξτε τον άλλο δρόμο. Στην οθόνη αυτή LOOK PIECE OF WOOD, GET PIECE OF WOOD, LOOK FLOWER, GET FLOWER, LOOK CHICKEN, USE CONCH SHELL. Οταν η κότα σηκωθεί, GET EGGS και προχωρήστε συνεχώς αριστερά. Οταν αλλάξετε οθόνη, προχωρήστε κάτω δεξιά. Εδώ κάντε GIVE EGGS TO DON'T ASK. Τώρα LOOK NET και USE PIECE OF WOOD WITH STRINGS. Προχω-



ρήστε δεξιά. Θα βρεθείτε στην τραπεζαρία. Εδώ προχωρήστε συνεχώς δεξιά και μπείτε στο ROUND POND. Αμέσως LOOK TINKERBELL, TALK TINKERBELL και με τη σειρά πείτε "HOW AM I EVER GOING TO REMEMBER WHO I AM SUPPOSED TO BE?," "I MISS MY KIDS. TINK. HELP ME TO GET THEM BACK", "HOW CAN I GET MY MEMORY BACK?", "YOU'RE VERY PRETTY FOR MY IMAGINATION", "GO TO FLY", GIVE FLOWER TO TINKERBELL. Στο δέντρο δεξιά LOOK BRANCH, GET BRANCH, USE STRING WITH BRANCH. Προχωρήστε τώρα αριστερά και πηγαίνετε στο LOST BOYS WORKSHOP. Εδώ LOOK PAN-PIES, USE BOW ON PAN-PIES, GET PAN-PIES. Επιστρέψτε στην DINING AREA και προχωρήστε συνεχώς δεξιά. Μπείτε στο SLINGSHOT. Εδώ LOOK ACE, TALK ACE και απαντήστε με τη σειρά "WHAT DOES THIS CONTRAPTION DO?", "WHY IS BROKEN?", "DO YOU REALY THINK I AM PETER PAN?", "HOW CAN I DEFEAT HOOK?", "I'VE GOT TO GO NOW. MY KIDS NEED ME". Αμέσως μετά LOOK









BROKEN ELASTIC, USE PIECE OF ELASTIC ON BROKEN ELASTIC. Προχωρήστε δεξιά στο CLIFFSIDE.

Επιλέξτε το USE και κάντε το κλικ στην άκρη του γκρεμού. Πηδάτε. Τώρα LOOK στο αγόρι και TALK TO THUDBUTT. Πείτε "WHAT ARE YOU DOING UP HERE?", "WHAT DID YOU THINK OF THAT?", "WHAT'S IN THE PUDDLE DOWN THERE?", "BYE FOR NOW".

Πηγαίνετε αριστερά και ανεβείτε ξανά στο CLIFFSIDE. Πηδήξτε με το γνωστό τρόπο και TALK TO THUDBUTT, "WHAT DID YOU THINK OF THAT?", "BYE FOR NOW". Αυτό θα πρέπει να το κάνετε τρεις φορές. Τώρα πηγαίντε στο SLINGSHOT και USE PIECE OF PLASTIC. Τώρα TALK TO THUDBUTT, "WHAT ARE YOUR HAPPY THOUGHTS?", "BYE FOR NOW".







Προχωρήστε αριστερά στο SLINGSHOT και πάλι αριστερά DINING AREA. Στην τραπεζαρία κάντε LOOK στον νέο που κάθεται στη δεξιά κορυφή του τραπεζιού και μετά TALK TO RUFIO. Επιλέξτε "OH RUFIO!". Πηγαίνετε τώρα στο ROUND POND. Προχωρήστε προς τα δεξιά.

Ξαφνικά βρίσκεστε απέναντι. Εδώ LOOK BURNT BEDS, LOOK FIREPLACE, LOOK CHAIR, TALK TO TINKERBELL. Θυμάστε την προηγούμενη ζωή σας και, επιτέλους, πετάτε. Ο RUFIO σας δίνει το ξίφος σας και η ξιφομαχία στο πλοίο αρχίζει. Για να κερδίσετε, θα πρέπει να δίνετε σωστές απαντήσεις. Απαντήστε λοιπόν:

"PETER PAN THE AVENGER", "GOOD FORM JAMES"

"TICK-TOCK HOOK'S AFRAID OF A DEAD OLD CROC"

"YOU KIDNAPPED MY KIDS. YOU DESERVE TO DIE JAMES"

"PUT UP YOUR SWORD. IT'S HOOK OR ME THIS TIME"

"PETER PAN THE AVENGER".

Ο HOOK για άλλη μία φορά χάνει. Παρακολουθήστε το HAPPY END.





innocent until caught

Για να σας βοηθήσουμε με την περιπέτεια αυτή, αρχίζουμε με κάποια "δόση" ορολογίας. Με το SPACE περνάτε στην οθόνη με τα LOAD/SAVE κ.λπ. Ο δείκτης του ποντικιού είναι αυτός που καθορίζει την επόμενη ενέργεια:

Το στόμα συζητά.

Το κλειστό χέρι παίρνει.

Το χέρι που δείχνει χρησιμοποιεί.

Το μάτι βλέπει (πληροφορίες για τα αντικείμενα στην οθόνη).

Ο μεγεθυντικός φακός εξετάζει ένα αντικείμενο.

Επίσης, σε όσους δεν θα παίξουν "αντίγραφο" της λύσης, προτείνουμε να συζητούν με όποιον βρίσκουν μπροστά τους και να παρατηρούν τις κινήσεις άλλων προσώπων στην οθόνη.

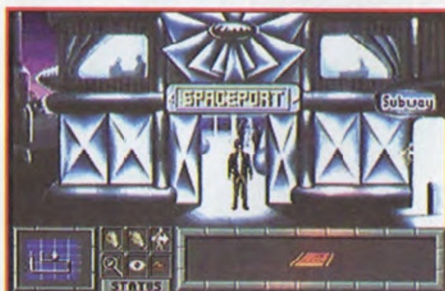
Με αυτόν τον τρόπο θα εντοπίζουν τα αντικείμενα και τις χρήσεις τους.

Η περιπέτεια αρχίζει στο διαστημικό σταθμό. Μιλήστε στο φύλακα ασφαλείας. Πείτε του ότι η εφορία σάς κυνηγάει για ένα κάρο λεφτά. Θα σας μιλήσει για τον ενεχυροδανειστή.

Πάρτε το διαβατήριο που βρίσκεται πάνω στο παγκάκι. Βγείτε από το διαστημικό σταθμό. Τώρα βρίσκεστε μπροστά από το διαστημικό σταθμό. Μιλήστε στον ταξιτζή. Θα σας προειδοποιήσει για τον ενεχυροδανειστή. Πηγαίνετε στον υπόγειο. Εξετάστε τις θύρες.

Βγείτε από τον υπόγειο και πηγαίνετε στην κακόφημη συνοικία. (Αυτή η συνοικία βρίσκεται στο βάθος αριστερά του διαστημικού σταθμού.) Πηγαίνετε στο μπαρ. Πάρτε την εφημερίδα, τη στάμνα









και το πώμα που βρίσκονται στην αριστερή πλευρά. Διαβάστε την εφημερίδα. Μιλήστε στον μπάρμαν και τους θαμώνες. Εξετάστε την πίσω τσέπη του θαμώνα αριστερά. Πάρτε το εισιτήριο για το ενεχυροδανειστήριο. Πηγαίνετε στον οίκο ανοχής. Μιλήστε στον μπράβο, στην είσοδο.

Μπείτε μέσα και πάρτε το δοχείο. Εξετάστε τον πάγκο στη ρεσεψιόν και πάρτε τη χρησιμοποιημένη τσίκλα. Κοιτάξτε το τραπέζι και πάρτε το άρωμα.

Προσπαθήστε να πάρετε το στολίδι, αν και δεν θα τα καταφέρετε. Μιλήστε στην "κυρία" του οίκου ανοχής και ρωτήστε την τι θα μπορούσατε να κάνετε γι'





αυτήν. Θα σας ζητήσει να της φέρετε ένα βάζο από το ενεχυροδανειστήριο. Φύγετε από τον οίκο ανοχής και μπείτε στο στενό.

Εκεί θα βρείτε ένα δοχείο, ένα σωλήνα και μια τσάντα. Πάρτε τα και κατευθυνθείτε προς το στέκι των μοτοσικλετιστών. Μπείτε μέσα και πάρτε το δοχείο λαδιού. Μιλήστε στους μοτοσικλετιστές.

Ενας από αυτούς θα σας ζητήσει να του φέρετε ένα στολίδι για τη μηχανή του (το Silver Slash), ως αντάλλαγμα για το παλτό.

Εξετάστε με προσοχή τα σκουπίδια. Εκεί θα ανακαλύψετε ένα μεγάλο άσπρο αβγό. Το παίρνετε και πηγαίνετε προς το γιοτ που βρίσκεται δεξιά. Αφού κάνετε μια βόλτα, κατευθυνθείτε προς το ενεχυροδανειστήριο. Μέσα στο ενεχυροδανειστήριο μιλήστε στον ιδιοκτήτη και δώστε του το εισιτήριο που είχατε

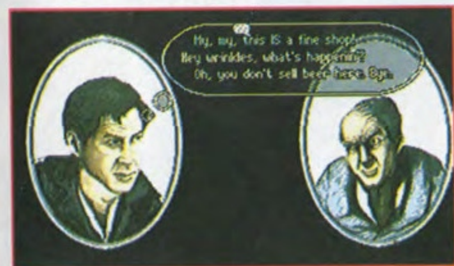








πάρει από το μπαρ. Πάρτε τη φωτογραφική μηχανή. Τώρα πάρτε το βάζο. Στη συνέχεια, εξετάστε το βάζο προσεκτικά. Χρησιμοποιήστε το βάζο για να πάρετε το περιτύλιγμα της τσίκλας. Βάλτε το



βάζο μέσα στην τσάντα σας.

Τώρα επιστρέψτε στον οίκο ανοχής. Εκεί, αφού βγάλετε το βάζο από την τσάντα, το δίνετε στην "κυρία" του οίκου, η οποία σας το είχε ζητήσει, και μετά ζητάτε ως αντάλλαγμα το στολίδι. Παίρνετε το στολίδι και κατευθύνεστε πάλι προς το στέκι των μοτοσικλετιστών. Εκεί δίνετε το κόσμημα στο μοτοσικλετιστή και αφού συζητήσετε για λίγο μαζί του, παίρνετε μία τσάντα με νομίσματα.

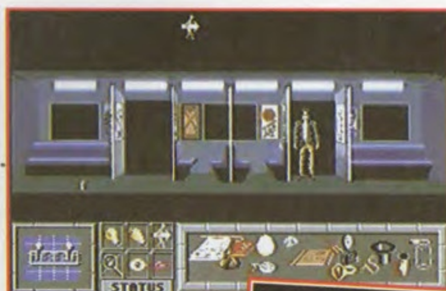
Βάλτε τη φωτογραφική μηχανή στην πρίζα (θα τη βρείτε κάτω από την καμινάδα στο αριστερό μέρος της καντίνας) και πηγαίνετε ξανά στο στενό.

Φωτογραφίστε το μεθυσμένο άνδρα που βρίσκεται εκεί. Πάρτε το καπέλο και εξετάστε το. Χρησιμοποιήστε τώρα το καπέλο για τα νομίσματα και επιστρέψτε στο μπαρ. Μέσα στο μπαρ χρησιμοποιήστε το κάθισμα αριστερά. Δώστε τα νομίσματα στον μπάρμαν, μιλήστε για λίγο μαζί του και μετά παραγείλτε ένα ποτό.

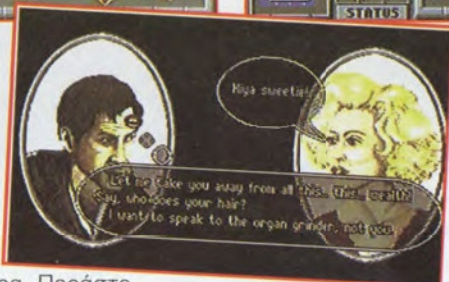
Παρακολουθήστε το animation που ακολουθεί και μετά πάρτε τα ρέστα και το δαχτυλίδι.







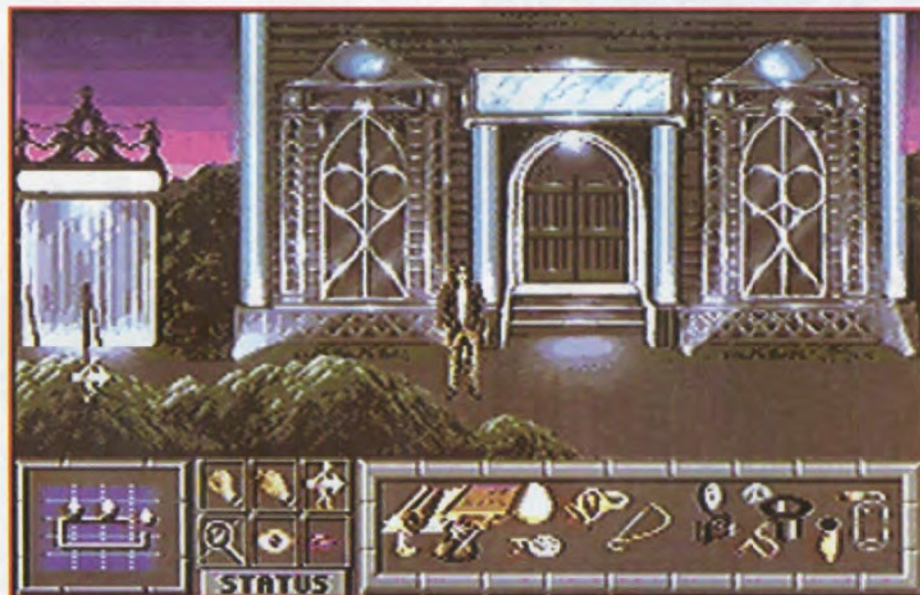


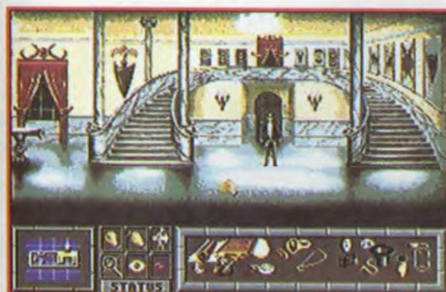


Τώρα πηγαίνετε πάλι στον υπόγειο. Βάλτε το νόμισμα στο περιτύλιγμα και στη συνέχεια χρησιμοποιήστε το τυλιγμένο νόμισμα (token) πάνω στη θύρα. Περάστε στην αποβάθρα του υπογείου και μπείτε στο τρένο. Πάρτε το σπρέι που θα βρείτε εκεί και κατεβείτε στην επόμενη στάση. Κάντε μια περιήγηση στην αποβάθρα και ξαναμπείτε στο τρένο.

Κάντε το ίδιο σε όλους τους σταθμούς. Αυτό ενεργοποιεί το στιγμιαίο χάρτη ταξιδιού, που βρίσκεται στο πλάι της εισόδου του τρένου.

Οταν φτάσετε στο σταθμό της κακόφημης συνοικίας, κατεβείτε. Πάρτε το ράδιο. Στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε το







δοχείο λαδιού και λαδώστε τη μηχανή αυτόματης πώλησης εκεί όπου είναι το κατσαβίδι. Πάρτε το κατσαβίδι και κατευθυνθείτε προς το μπαρ.

Εκεί μιλήστε στο ρομπότ που σερβίρει και στη συνέχεια χρησιμοποιήστε το κατσαβίδι πάνω στο ρομπότ. Πάρτε την κάρτα ελέγχου.

Βάλτε την κάρτα πάνω στο ράδιο και θα έχετε έναν ελεγκτή ρομπότ. Πηγαίνετε τώρα στο γιοτ.

Ενα ρομπότ-φύλακας θα εμφανιστεί, όταν κατευθυνθείτε προς την είσοδο του σκάφους. Μιλήστε στο ρομπότ. Θα σας πει ότι η βάρκα έχει τροφή για το ζωολογικό κήπο.

Χρησιμοποιήστε το τηλεχειριστήριο στο ρομπότ και στη συνέχεια πάρτε το καπέλο του καπετάνιου.

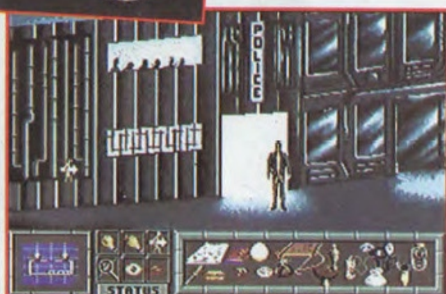
Επιστρέψτε στο ενεχυροδανειστήριο. Εκεί μιλήστε στον ιδιοκτήτη και πείτε του ότι έχετε κλέψει κάτι.

Δώστε του το καπέλο και πάρτε το χαλί. Τώρα πηγαίνετε στο East Eruk. Εκεί μιλήστε στο παιδί. Μετά μιλήστε στον άνδρα για τη γυναίκα του και τη δουλειά. Χρησιμοποιήστε το κατσαβίδι στο μπαλόνι και πάρτε την κλωστή. Βάλτε την κλωστή στο μπαστούνι, έτσι ώστε να φτιάξετε ένα τόξο.

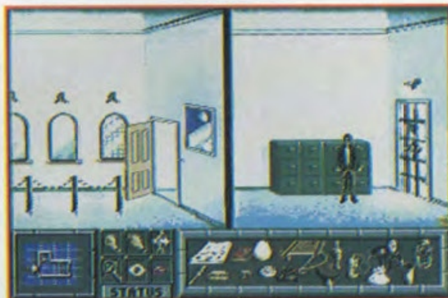
Στη συνέχεια, πηγαίνετε στο ζωολογικό κήπο. Ρίξτε μια προσεκτική ματιά γύρω και παρατηρήστε το αβγόεισβολέα. Πηγαίνετε στο λόφο. Εκεί











κινηθείτε στην οθόνη άκρη δεξιά. Βάλτε το δαχτυλίδι στην κάμερα της ασφάλειας και στη συνέχεια μιλήστε στην κάμερα. Πείτε τους ότι επιθυμείτε να επιστρέψετε το δαχτυλίδι.

Για κάποιο λόγο, θα βάλετε το δαχτυλίδι στο έδαφος. Πάρτε το ξανά και βάλτε το πάλι στην κάμερα.

Μπείτε από την πόρτα και πηγαίνετε στο Mansion. Εδώ τώρα κινηθείτε προς τα αριστερά και μιλήστε στη γυναίκα. Είναι ιδιαίτερα διασκεδαστική. Δώστε το δαχτυλίδι στο αφεντικό και μιλήστε του. Ζητήστε του δουλειά και αυτός, εμπι-

Ο ΧΑΡΤΗΣ ΤΟΥ ΥΠΟΝΟΜΟΥ

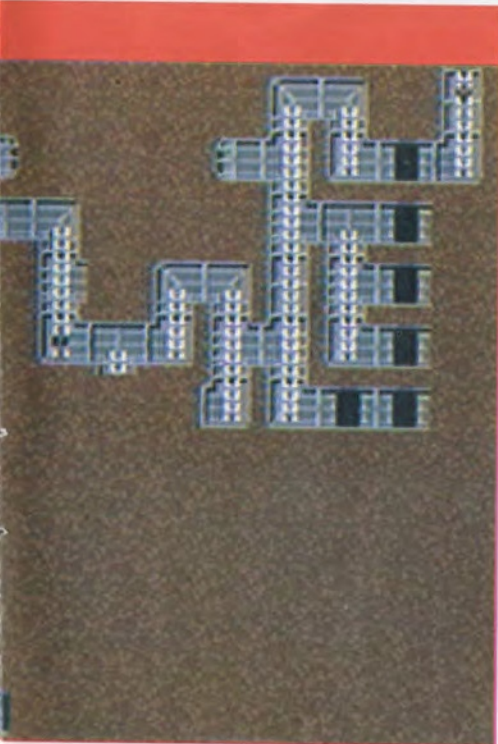




στευόμενος τις ικανότητές σας, θα σας ζητήσει να κλέψετε για αυτόν ένα άγαλμα, ένα δαχτυλίδι και μερικά μερίσματα. Τελειώσατε και από εδώ.

Κατευθυνθείτε προς το λόφο. Πάρτε το μανιτάρι και πηγαίνετε στην γκαλερί. Κοιτάξτε στο πρώτο έκθεμα τέχνης.





Κινηθείτε στην οθόνη τέρμα δεξιά. Εξετάστε το άγαλμα.

Πάρτε το πρώτο έκθεμα (είναι μια μπίλια). Βάλτε το σωλήνα στο σπρέι. Βάλτε το χαλάκι στο άγαλμα. Χρησιμοποιήστε το σπρέι στο άγαλμα και στοχεύστε την μπίλια. Πάρτε την μπίλια και στοχεύστε δύο φορές ακόμα. Δεν το πετυχαίνετε πάντα με την πρώτη.

Ισως χρειαστεί να ξαναπάρετε την μπίλια και να χρησιμοποιήσετε πάλι το σπρέι. Πάρτε το άγαλμα και πηγαίνετε στο Pegurgi.

Εκεί παίρνετε το hot dog από το στήριγμα. Βάζετε την κανάτα στο στήριγμα, για να πάρετε τη μαγιονέζα. Βάλτε τώρα το πώμα στην κανάτα και βάλτε την κανάτα στη μύγα, ώστε να την παγιδέψετε. Στη συνέχεια, μπείτε στο αστυνομικό τμήμα.

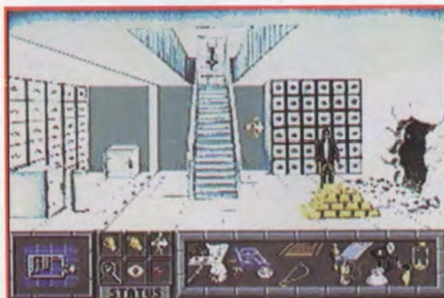
Μέσα στο αστυνομικό τμήμα, τώρα,



μιλήστε στον αστυφύλακα σχετικά με το κυνήγι των ναρκωτικών. Θα σας δώσει μια σακούλα με αλεύρι, το οποίο θα πάρετε. Φύγετε και πηγαίνετε στην τράπεζα. Πηγαίνετε στην υπάλληλο και μιλήστε της σχετικά με τραπεζικούς λογαριασμούς.

Ανοίξτε ένα λογαριασμό και δώστε της την τσάντα με τα μισά credits. Θα σας πει να χρησιμοποιήσετε την πόρτα. Χτυπήστε το κουδούνι, δίπλα στην πόρτα. Εμφανίζεται ο διευθυντής και παίρνει την τσάντα σας. Χρησιμοποιήστε πάλι το κουδούνι. Βάλτε την τοιχλόφουσκα στην πόρτα και στη συνέχεια χρησιμοποιήστε την πόρτα και ανοίξτε την. Μπείτε στο χρηματοκιβώτιο. Από εδώ πάρτε την τσάντα και χρησιμοποιήστε το κατσαβίδι στον αρχειοφύλακα (πάνω αριστερή γωνία). Πάρτε το αρχείο (δισκέτα).

Χρησιμοποιήστε το κατσαβίδι πάλι



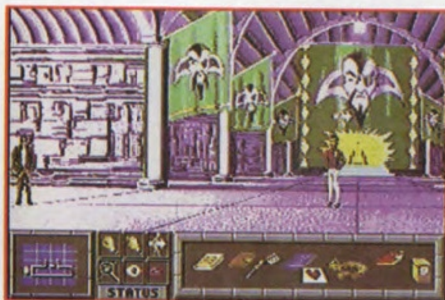




στον αρχειοφύλακα. Πάρτε και το χάρτη και επιστρέψτε στο γιοτ. Παρακολουθήστε τώρα το φιλμάκι, το οποίο θα σας αφήσει κάπου μέσα στο ζωολογικό κήπο. Πάρτε το σανό και το πλέγμα κάτω από αυτό. Πάρτε τον κισσό και τοποθετήστε τον στην τρύπα. Πάρτε το ραβδί. Τώρα βρείτε έναν ακόμα κισσό και βάλτε τον στο ραβδί. Χρησιμοποιήστε το τόξο που έχετε φτιάξει και ρίξτε το ραβδί (σαν βέλος) στο ταβάνι, πάνω από το τέρας που σας κλείνει το δρόμο. Χρησιμοποιήστε το άρωμα στο τέρας και στη συνέχεια χρησιμοποιήστε τον κισσό που "απλώσατε" πριν από λίγο, ώστε να πηδήξετε πάνω από το χάσμα.

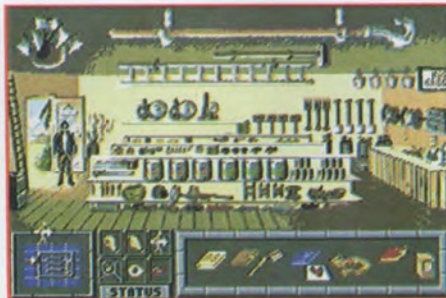
Αφού περάσετε απέναντι, κινηθείτε στην οθόνη άκρη αριστερά. Πάρτε το κουνέλι και στη συνέχεια ταΐστε το ανθρωποφάγο φυτό με το hot dog.

Κινηθείτε στην άκρη αριστερά και βάλτε το άσπρο αβγό πάνω στο αβγό-

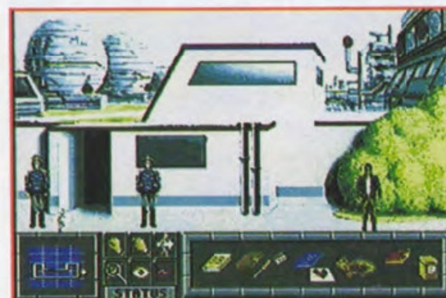








εισβολέα. Πάρτε τώρα το αβγό-εισβολέα και επιστρέψτε στο χάσμα. Περάστε πάλι από πάνω του με τον ίδιο τρόπο (κισσός). Κατεβείτε από την τρύπα στους υπονόμους. Χρησιμοποιήστε το χάρτη δύο φορές. Βάλτε το μανιτάρι στην υποδοχή και χρησιμοποιήστε τη



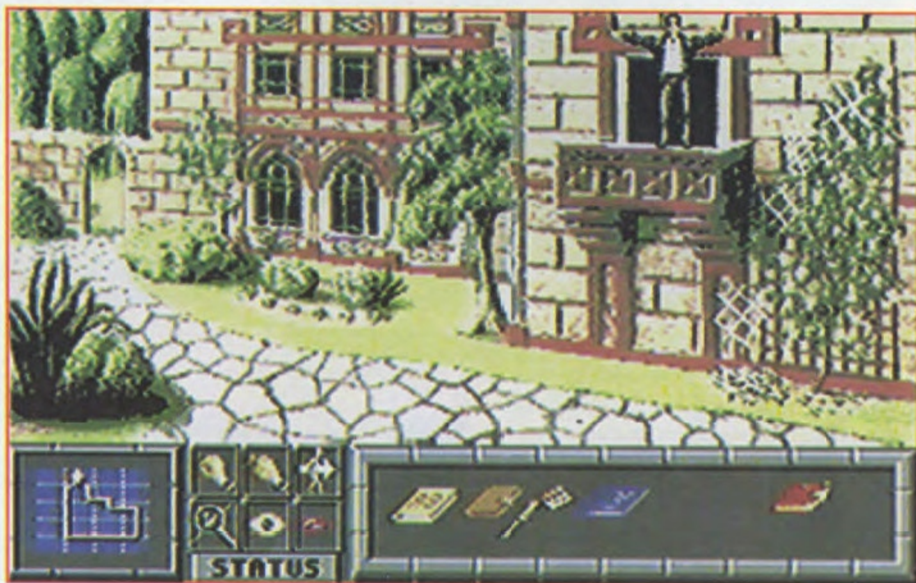
μύγα. Αλλο ένα μικρό φιλμ και σε λίγο είστε ελεύθερος να κινηθείτε προς το χρηματοκιβώτιο. Χρησιμοποιήστε τη σακούλα με το αλεύρι και πάρτε τα μερίσματα που βρίσκονται πάνω στο χρηματοκιβώτιο. Επιστρέψτε στον υπόνομο. Τώρα κινηθείτε αριστερά τρεις φορές και μπείτε στο τούνελ, ώστε να βγείτε γρήγορα στην πλατφόρμα του East Eruk. Από εκεί πηγαίνετε στο λόφο. Μιλήστε στην κάμερα και ζητήστε να σας επιτρέψουν την είσοδο. Πηγαίνετε στο Mansion. Δώστε στο αφεντικό το αβγό, το άγαλμα και τα μερίσματα. Παρακολουθήστε το φιλμάκι, το οποίο δεν έχει και άκρως αίσια κατάληξη, αφού το τέλος του σας βρίσκει στη φυλακή. Χρησιμοποιήστε το κρεβάτι. Και άλλο animation.

Πάρτε τη συσκευή και εξετάστε την προσεκτικά. Χρησιμοποιήστε την στον τοίχο. Προχωρήστε στο γειτονικό κελί. Μιλήστε στον "ένοικο" (Narm).

Στο εξής, δεν θα μπορέσετε να τον







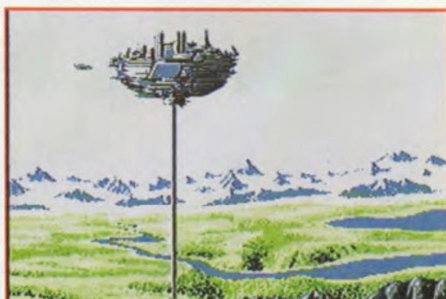
ξεφορτωθείτε. Πάρτε το χαλάκι από το κέντρο του δωματίου. Χρησιμοποιήστε την καταπακτή, ώστε να ανοίξει, και μπείτε στο λαβύρινθο. Τα πράγματα στη συνέχεια δυσκολεύουν.

Ακολουθήστε ακριβώς τις οδηγίες του

ΤΑ ΒΗΜΑΤΑ ΠΟΥ ΘΑ ΣΑΣ ΟΔΗΓΗΣΟΥΝ ΝΑ ΒΓΕΙΤΕ ΑΠΟ ΤΟΝ ΛΑΒΥΡΙΝΘΟ

1. Δεξιά
2. Πάνω στην τρίτη σκάλα
3. Δεξιά
4. Κάτω
5. Αριστερά
6. Κάτω
7. Αριστερά
8. Κάτω
9. Αριστερά
10. Πάνω
11. Αριστερά
12. Κάτω
13. Αριστερά
14. Κάτω
15. Δεξιά
16. Κάτω
17. Αριστερά
18. Κάτω
19. Δεξιά
20. Πάνω
21. Δεξιά
22. Πάνω
23. Δεξιά
24. Κάτω
25. Δεξιά
26. Πάνω
27. Δεξιά
28. Κάτω
29. Δεξιά
30. Κάτω
31. Δεξιά
32. Πάνω
33. Αριστερά
34. Πάνω
35. Δεξιά
36. Πάνω
37. Δεξιά
38. Πάνω
39. Δεξιά
40. Κάτω
41. Δεξιά
42. Πάνω
43. Δεξιά
44. Κάτω το μισό δρόμο
45. Δεξιά
46. Πάνω
47. Δεξιά
48. Κάτω
49. Δεξιά
50. Πάνω





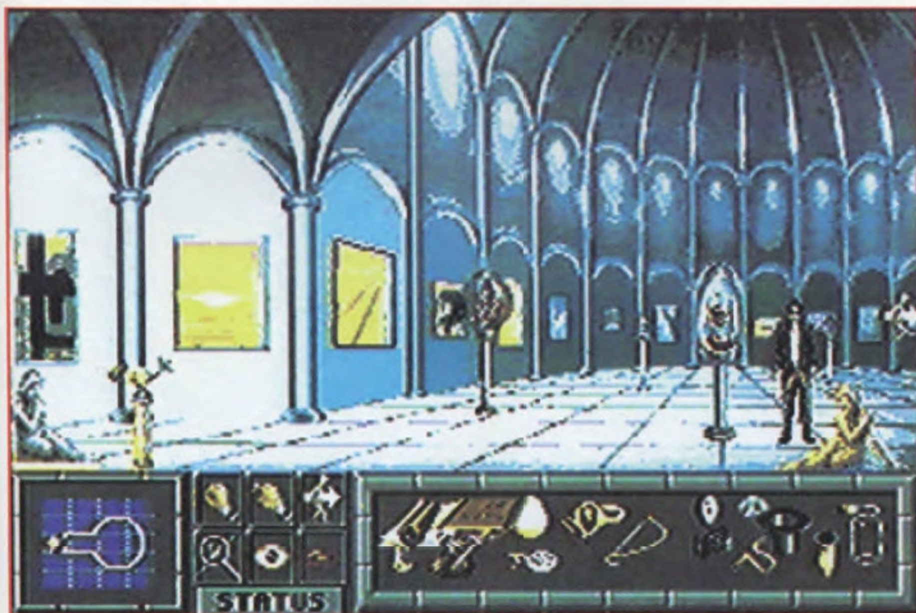
πίνακα και δεν θα έχετε πρόβλημα:

Μόλις ξεφύγετε από το λαβύρινθο, κινηθείτε μέχρι την οθόνη τέρμα δεξιά. Χρησιμοποιήστε ξανά τη συσκευή και παρακολουθήστε πάλι το μικρό animation που ακολουθεί.

Θα καταλήξετε σε ένα ομοσπονδιακό σκάφος. Μιλήστε στον ομοσπονδιακό και αυτός θα σας αποκαλύψει ότι θέλει να κλέψετε γι' αυτόν μια συσκευή. Αποδεχτείτε την αποστολή και παρακολουθήστε το επόμενο φιλμ. Τώρα θα καταλήξετε σε ένα άλλο σκάφος. Εκεί







πάρτε τώρα το βιβλίο και τα λουλούδια. Περάστε στο παρατηρητήριο. Μιλήστε στη γριά κυρία, η οποία αποκαλύπτεται αρκετά αναιδής.

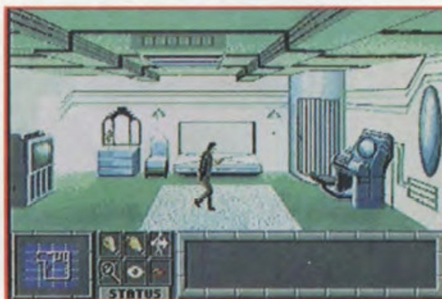
Δώστε τα λουλούδια στο νεαρό ζευγάρι και παρατηρήστε την πίσω τσέπη του άντρα. Πάρτε του το πορτοφόλι και στη συνέχεια χρησιμοποιήστε το για να πάρετε την πιστωτική κάρτα και το διαβατήριό του.

Εξετάστε το διαβατήριο. Θα πάρετε μερικές πληροφορίες. Τώρα πηγαίνετε στο μπαρ.

Μιλήστε στον μπάρμαν και στη συνέχεια στον Narm. Δώστε την πιστωτική κάρτα στον μπάρμαν και στη συνέχεια αυτός θα σας ζητήσει τον αριθμό της ταυτότητάς σας. Του δίνετε το διαβατήριο και ξεμπλέκετε.

Παίρνετε το ποτό και παρακολουθείτε ένα ακόμα animation. Θα ξυπνήσετε σε ένα διαστημικό σταθμό. Μιλήστε στο



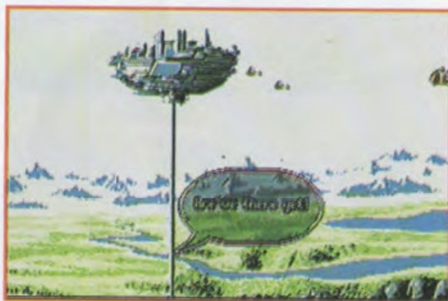


φρουρό ασφαλείας. Κοιτάξτε τις αποσκευές της ηλικιωμένης κυρίας. Παρατηρήστε τη γούνα και κλέψτε την. Μιλήστε στον Narm και πείτε του να αποσπάσει την προσοχή της γριάς. Πάρτε τώρα τη γούνα και πηγαίνετε στο χωριό. Βρείτε το κατάστημα με τα εργαλεία (πάνω δεξιά κτίριο).

Μιλήστε στον ιδιοκτήτη του καταστήματος και ζητήστε του να σας βοηθήσει να ξεφορτωθείτε τον κανόνα. Πάρτε το βιβλίο και παρατηρήστε το. Μιλήστε πάλι στον ιδιοκτήτη και ρωτήστε τον αν έχει τίποτε που να είναι δωρεάν. Πάρτε το κουτί και στη συνέχεια βρείτε και πάρτε το κατσαβίδι που βρίσκεται στο κάτω δεξιά ράφι.

Πηγαίνετε στο μπαρ. Για άλλη μια φορά μιλήστε με έναν μπάρμαν... Μιλήστε στη συνέχεια με τον τεχνικό του εργαστηρίου και ρωτήστε τον αν είναι και αυτός θαμώνας του μπαρ (όπως





είστε εσείς, εξάλλου). Συνεχίστε να τον ρωτάτε διάφορα, μέχρι να αποφασίσει να σας δώσει το ραβασάκι του.

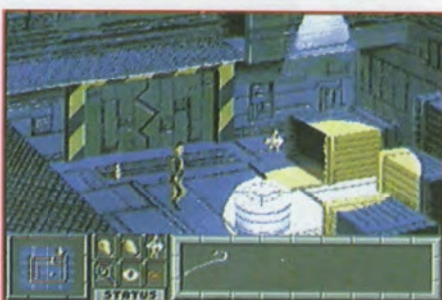
Φύγετε αμέσως μετά και πηγαίνετε στο παλάτι (δεξιά "διχάλα" στο χωριό).

Στην είσοδο του παλατιού θα πρέπει να μιλήσετε με τους φρουρούς. Θα σας αφήσουν να μπείτε, αν διαβάσετε το βιβλίο που σας έδωσε ο ιδιοκτήτης του καταστήματος με τα εργαλεία.

Μπαίνετε τώρα στο παλάτι και μετά στο κτίριο αριστερά (κυρίως πτέρυγα). Θα καταλήξετε σε μια περιοχή, η οποία φυλάσσεται από ένα σκυλί. Χρησιμοποιήστε το κατσαβίδι πάνω στο κουτί με τα ανταλλακτικά.

Το αποτέλεσμα θα είναι να φτιάξετε ένα ποντίκι-ρομπότ. Βάλτε το γουνάκι στο ποντίκι και χρησιμοποιήστε το. Το σκυλί θα ορμήξει στο ποντίκι και έτσι εσείς θα μπορέσετε να περάσετε από την αψίδα. Χρησιμοποιήστε τα στηρίγμα-







τα για τα τριαντάφυλλα, για να μπείτε στο υπνοδωμάτιο της πριγκίπισσας. Εκεί μιλήστε με την πριγκίπισσα και θα την ερωτευθείτε.

Σαν απατεώνας που είστε, θα σκίσετε το ραβασάκι και θα βγείτε από το μπαλκόνι... μάλλον χωρίς μεγάλη επιτυχία. Πού πάμε πάλι; Μα, φυσικά, σε κάποιο μπαράκι... Μιλήστε πάλι στον τεχνικό των εργαστηρίων και πείτε του ένα αθώο ψεματάκι. Πάρτε το κλειδί και



πηγαίνετε στο διαστημικό σταθμό. Εκεί μιλήστε με τον Narm και ζητήστε του να κλέψει μια στολή.

Παρακολουθήστε άλλη μια σκηνή και μιλήστε πάλι με τον Narm. Πείτε του το σχέδιό σας.

Αλλο ένα φιλμάκι και καταλήγετε στα εργαστήρια. Πατάτε το κουμπί κατάστασης, στο κάτω μέρος στο κέντρο της οθόνης. Φορέστε τη φόρμα και πατήστε ξανά το ίδιο κουμπί. Προχωρήστε στο εργαστήριο και μετά το μικρό animation θα καταλήξετε σε μια ...υπέροχη σουίτα! Στη φυλακή, τώρα, εξετάστε το παράθυρο και σε λίγο θα έρθει ο Narm για να σας σώσει (σας το χρωστάει εξάλλου). Μιλήστε του. Δοκιμάστε μερικά σχέδια διαφυγής... Είναι αρκετά διασκεδαστικά και δεν έχετε να χάσετε τίποτε.

Ο μοναδικός τρόπος να φύγετε είναι να στείλετε με τον Narm ένα ερωτικό

ποίημα στην Ruthie. Προσέξτε, πρέπει να είναι ιδιαίτερα ρομαντικό. Διαλέγετε πάντα την πρώτη επιλογή.

Στη συνέχεια, λίγη κίνηση και θα καταλήξετε στο δωμάτιο των βασανιστηρίων. Αν στο ποίημα κάνατε την σωστή επιλογή, η Ruthie θα σας σώσει. Μιλήστε στον τύπο, ο οποίος έχει αναλάβει τις ανακρίσεις. Είναι εντελώς άχρηστος. Επιστρέψτε στο μπαρ.

Μιλήστε στη Ruthie, συζητήστε για τη συσκευή, το κρύσταλλο και την ιπτάμενη πόλη και προσπαθήστε να την πείσετε να σας πάρει μια ταξιδιωτική ασφά-



λεια. Μετά το animation που ακολουθεί, πάρτε την ασφάλεια και πηγαίνετε στο εργαστήρι (δεξιά "διχάλα" στο χωριό).

Στο εργαστήριο, τώρα, μιλήστε στον Narm και ζητήστε του να σας βρει ένα κιβώτιο για φορτίο. Πηγαίνετε στο διαστημικό σταθμό.

Εκεί πηγαίνετε στην άκρη δεξιά οθόνη. Βάλτε την ταξιδιωτική εγγύηση στο κιβώτιο. Μπείτε στο κουτί (μαζί με τον Narm) και παρακολουθήστε το διασκεδαστικό animation, που θα σας αφήσει πάνω στο αεροσκάφος. Εκεί περπατήστε στην έξοδο δεξιά.

Αλλο ένα animation και θα καταλήξετε σε ένα δυστύχημα, στη βάση του



πύργου. Μπείτε στο κτίριο και μετά τις καταστροφές, ανεβείτε τις σκάλες μέχρι την κορυφή.

Εκεί θα καταλήξετε σε μια αποθήκη. Βγείτε από τη δεξιά έξοδο και θα φτάσετε στο χώρο προσγείωσης του επάνω ορόφου.

Από τη δεξιά έξοδο κατεβαίνετε στον κάτω όροφο, από όπου παίρνετε το λοστό. Από την αριστερή έξοδο φτάνετε στο δωμάτιο ελέγχου. Μιλήστε στη Ruthie και ρωτήστε την για το κρύσταλλο και το θησαυροφυλάκιο. Επιστρέψτε στην αποθήκη. Πάρτε το κιβώτιο. Υπάρχει ένα κρυμμένο δωμάτιο. Κατεβείτε κάτω στο πάτωμα και χρησιμοποιήστε το λοστό στο μεγάλο κιβώτιο.

Πάρτε το κιβώτιο, ώστε να πάρετε το μπαλόνι. Πάρτε πάλι το κιβώτιο, ώστε να πάρετε το ήλιο. Πάρτε το δοχείο... Χρειάζεστε μια κάρτα. Χρησιμοποιήστε



το ήλιο στο μπαλόνι και πηγαίνετε στο δωμάτιο ελέγχου.

Εκεί μιλήστε ξανά με τη Ruthie και ζητήστε της την κάρτα. Πάρτε την, επιστρέψτε στην αποθήκη και από εκεί στο μυστικό δωμάτιο. Από το μυστικό δωμάτιο πάρτε το ήλιο και άλλη μία φορά το κιβώτιο (για ένα ακόμα μπαλόνι). Βάλτε την κάρτα στο δοχείο και πάρτε το κρύσταλλο. Χρησιμοποιήστε το ήλιο στο μπαλόνι και πηγαίνετε στο δωμάτιο ελέγχου. Βάλτε τον κρύσταλλο στον πίνακα ελέγχου. Χρησιμοποιήστε τον πίνακα ελέγχου. Δεν θα δουλέψει. Βγείτε από το δωμάτιο και ξαναμπείτε. Μιλήστε στον τύραννο. Στοιχηματίστε μαζί του ότι η συσκευή δεν δουλεύει. Προς το παρόν, όμως, δεν έχετε τίποτε να στοιχηματίσετε.



Μιλήστε στη Ruthie και ζητήστε της να σας παντρευτεί. Αλλο που δεν ήθελε αυτή... Μιλήστε πάλι στον τύραννο και στοιχηματίστε αυτή τη φορά την προίκα και το χέρι της Ruthie. Θα σοκαριστεί, αλλά θα δεχτεί (η νομομάθειά σας είναι εκπληκτική).

Η συσκευή δε θα δουλέψει. Εχετε τελειώσει το Innocent Until Caught! Μια στιγμή... Μην ξεχνάτε ότι είστε ένας κοινός κλέφτης.

Σας εκπλήσσει η τελική σας κίνηση;

ΟΙ ΘΡΥΛΟΙ ΤΩΝ ADVENTURES!

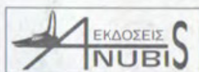




Δύο βιβλία με τις λύσεις των δημοφιλέστερων adventures, γραμμένα ειδικά για τους οπαδούς της περιπέτειας.

ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΤΑ ΣΗΜΕΡΑ!

ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΤΩΡΑ ΣΤΟ 3601761 ΓΙΑ ΝΑ ΣΑΣ ΤΑ ΣΤΕΙΛΟΥΜΕ



ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ: **COMPUPRESS SUPPORT CENTER** (Omni Shop)
Σουλτάνη 17, Εξάρχεια, τηλ.: 3601761, 3641095
ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ ΚΥΠΡΟΥ: **MTS INSTITUTE OF COMPUTER SCIENCE**
Λ. Ακροπόλεως 45, Ακρόπολη, Λευκωσία, τηλ.: 317471, fax: 317470